

# SZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNY „MIKOŁAJKOWA INFORMATYKA”



## REGULAMIN KONKURSU

### USTALENIA PODSTAWOWE

1. Konkurs organizowany jest przez nauczyciela informatyki i matematyki.
2. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań dotyczących informatyki.
3. Nie trzeba zgłaszać uczestnictwa.

### CĘLE KONKURSU

1. Ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych.
2. Wyszukiwanie uczniów o wybitnych zdolnościach informatycznych.
3. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy.
4. Podniesienie poziomu kształcenia informatycznego.

### PRZEBIEG KONKURSU:

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I –VIII naszej szkoły.

1. Uczniowie mogą wziąć udział w konkursie w dniach od 06 grudnia do 11 grudnia 2020 r.
2. Konkurs przeprowadzony zostanie w trzech grupach wiekowych:
  - klasy I-III (praca w Paint)
  - klasy IV-VI (praca w Paint)
  - klasy VII-VIII (test online)

## KLASY I-VI

3. Zadaniem ucznia jest samodzielne przygotowanie kartki – POSTAĆ ŚWIĘTEGO MIKOŁAJA z wykorzystaniem programu Paint lub Paint3D.

Rozmiar kartki: 1300x600 pikseli (szerokość 1300 pikseli, wysokość 600 pikseli). Kartkę należy zapisać w dwóch formatach: jpg oraz png. Nazwa pliku powinna mieć postać: imię\_nazwisko\_klasa.

4. Wszystkie elementy kartki muszą być wykonane w programie Paint, nie mogą być kopiowane z innych źródeł.

5. Na kartce wykonanej w II grupie wiekowej (klasy IV-VI) powinien dodatkowo znajdować się list do Św. Mikołaj (postać Mikołaja + lista życzeń)

6. Gotowe prace należy wysyłać do 11.12.2020 r. poprzez aplikację TEAMS do pani Anety Jary na prywatny czat (symbol poniżej)



## KLASY VII – VIII

Link do testu będzie dostępny na ZESPOŁACH INFORMATYKA KLASA VII i VIII w aplikacji TEAMS 08 grudnia 2020 r. w czasie zajęć informatycznych. Będzie on zawierał 25 pytań z zagadnień dotyczących treści informatycznych.

## ZASADY OCENIANIA

1. Oceny prac dokonują organizatorzy konkursu oraz nauczyciele uczący w naszej szkole w głosowaniu z wykorzystaniem aplikacji TEAMS.

2. Ocenie będzie podlegać:

- wykorzystanie jak największej liczby narzędzi programu Paint,
- samodzielność wykonania kartki,
- staranność wykonania,
- oryginalność,
- stopień trudności wykonania
- poprawność wykonania testu.

3. Laureaci konkursu (I, II, III miejsce w każdej kategorii wiekowej) otrzymają dyplomy (plik przesłany w formie elektronicznej na Teams) oraz dodatkową ocenę z informatyki.

mgr Aneta Jary – nauczyciel informatyki

mgr Małgorzata Morawska-Przyszlak – nauczyciel matematyki